

Эротических дел мастер/мастерица (Courtesan of the Flesh)

Мастер эротических искусств — это не просто соблазнитель или куртизанка. Это воин, чьё оружие — собственное тело, а поле боя — чужие желания. Там, где другие полагаются на грубую силу или магию, мастер плоти использует древнейшее искусство обольщения, превращая похоть, страсть и влечение в смертельное оружие. Его движения завораживают, прикосновения парализуют волю, а интимная близость способна сломить даже самого стойкого противника. В мире, полном насилия, мастер плоти напоминает, что иногда самый верный путь к победе лежит через постель.

Создание мастера плоти

Подумайте, как вы пришли к этому ремеслу: вы были храмовой жрицей любви, беглой рабыней из гарема, странствующей куртизанкой, использующей свои таланты для выживания, или же аристократом, для которого соблазнение — лишь ещё один вид политической игры? Как вы относитесь к своему телу — как к священному сосуду, как к инструменту или как к оружию? Ваша внешность и манеры могут быть вызывающими, загадочными или, наоборот, подчёркнуто невинными — главное, чтобы они притягивали взгляды.

Быстрые характеристики

- **Хит-дайс:** 1к8 за уровень
- **Хиты на I уровне:** 8 + модификатор Телосложения
- **Хиты на следующих уровнях:** 1к8 (или 5) + модификатор Телосложения
- **Владение доспехами:** Нет
- **Владение оружием:** Простое оружие, рапиры, кинжалы, кнуты, короткие мечи
- **Владение инструментами:** Набор для грима, один музыкальный инструмент (по выбору)
- **Спасброски:** Ловкость, Харизма
- **Навыки:** Выберите три из следующих: Акробатика, Атлетика, Обман, Убеждение, Выступление, Проницательность, Скрытность

Снаряжение

Вы начинаете со следующим снаряжением:

- (а) рапира или (б) кнут
- (а) два кинжала или (б) короткий меч
- Откровенный наряд (эквивалент обычной одежды, не даёт бонуса к КД), набор для грима, поясная сумка, духи, 10 золотых монет

Таблица развития класса «Эротических дел мастер»

Уровень	Бонус мастерства	Особенности класса	Известные техники
1	+2	Чувственная защита, Соблазнение, Техники соблазнения	2
2	+2	Путь плоти (подкласс) , Обольстительная грация	2
3	+2	Чувственный бой	3
4	+2	Увеличение характеристик	3
5	+3	Дополнительная атака, Улучшенное соблазнение	4
6	+3	Особенность подкласса	4
7	+3	Неотразимость	5
8	+3	Увеличение характеристик	5
9	+4	—	6
10	+4	Особенность подкласса	6
11	+4	Мастер соблазнения	7
12	+4	Увеличение характеристик	7
13	+5	—	8
14	+5	Особенность подкласса	8

Уровень	Бонус мастерства	Особенности класса	Известные техники
15	+5	Аура желания	9
16	+5	Увеличение характеристик	9
17	+6	—	10
18	+6	Особенность подкласса	10
19	+6	Увеличение характеристик	11
20	+6	Воплощение соблазна	12

Известные техники — количество техник, которые вы знаете и можете использовать. Техники описаны в отдельном списке.

Общие особенности класса

Уровень I: Чувственная защита

Пока вы не носите доспехов и не используете щит, ваш **Класс Доспеха = 10 + модификатор Ловкости + (2 × модификатор Харизмы)**. Ваша грация, уверенность и умение отвлекать противников заменяют грубую броню. Откровенная или вызывающая одежда не только не мешает, но и является частью вашего стиля.

Уровень I: Соблазнение

Вы мастерски умеете пробуждать желание. Вы получаете **владение навыком Убеждение** (если уже владеете, выберите другой навык из списка класса). Кроме того, вы получаете **преимущество** на проверки Харизмы (Убеждение, Обман, Выступление), направленные на соблазнение, флирт или возбуждение интереса, если вы:

- Чисты, опрятны и хорошо одеты (по ситуации).
- Не имеете видимых ран (более половины хитов).
- Находитесь в подходящей обстановке (интимная атмосфера, приватность, романтический антураж — на усмотрение Мастера).

Эти преимущества действуют как в бою, так и вне его.

Уровень I: Техники соблазнения

Вы владеете особыми приёмами, использующими ваше тело и харизму. Вы знаете **две техники** из общего списка (см. ниже). Вы изучаете дополнительные техники по мере повышения уровня. Чтобы использовать технику, вы должны соответствовать её требованиям (обычно это **действие** или **бонусное действие**). Некоторые техники требуют проверки Харизмы (Соблазнение) против пассивной Мудрости (или активного спасброска) цели. Сл для спасбросков от ваших техник = **8 + бонус мастерства + модификатор Харизмы**.

Уровень 2: Путь плоти

Вы выбираете специализацию: **Мастер секса** или **Мастер танца**. Подкласс даёт особенности на 2, 6, 10, 14 и 18 уровнях и определяет ваш уникальный стиль соблазнения.

Уровень 2: Обольстительная грация

Ваша привлекательность даёт вам преимущество в общении. Вы можете **бонусным действием** потратить одну из своих техник, не требующую действия (например, обнажить часть тела, послать воздушный поцелуй), чтобы получить **преимущество** на следующую проверку Харизмы до конца вашего следующего хода. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Харизмы (минимум 1), восстанавливая после **короткого или длительного отдыха**.

Уровень 3: Чувственный бой

Вы научились использовать своё тело в бою не только для соблазнения, но и для нападения. Когда вы совершаете атаку оружием с бонусом Ловкости (рапира, кинжал, кнут), вы можете добавить свой **модификатор Харизмы** к броску урона (в дополнение к Ловкости). Кроме того, ваши безоружные удары и захваты считаются фехтовальным оружием для целей этого умения и наносят **1к4 + Ловкость + Харизма** урона.

Уровень 5: Дополнительная атака

Совершая действие Атака, вы можете атаковать **дважды** вместо одного.

Уровень 5: Улучшенное соблазнение

Ваши техники соблазнения становятся ещё более эффективными. Когда вы используете технику, требующую проверки Харизмы, вы можете добавить **1к4** к результату броска (после броска, но до объявления результата). Вы можете использовать это умение **один раз в короткий отдых**.

Уровень 7: Неотразимость

Ваше присутствие пьянит окружающих. Вы получаете **преимущество** на спасброски от состояния **очарования** и **испуга**. Кроме того, когда существо, **очарованное** вами (любым способом), пытается атаковать вас, оно должно совершить **спасбросок Мудрости** (Сл = 8 + бонус мастерства + Харизма). При провале атака перенаправляется на другое существо по вашему выбору в пределах досягаемости (если возможно).

Уровень 11: Мастер соблазнения

Ваше мастерство достигает пика. Когда вы используете технику **Секс в бою** (см. список техник), вы получаете **преимущество** на проверку Телосложения в конце акта (помимо обычного преимущества), и цель совершает этот спасбросок с **помехой**. Кроме того, вы можете использовать **Соблазнение** (проверку Харизмы) как **бонусное действие** один раз в ход.

Уровень 15: Аура желаний

Вы излучаете ауру подавляющей привлекательности в радиусе 10 футов. Враги, начинающие ход в этой ауре или входящие в неё впервые за ход, должны совершить **спасбросок Мудрости** (Сл = 8 + бонус

мастерства + Харизма). При провале они **очарованы** вами до начала вашего следующего хода. Очарованные таким образом существа не могут атаковать вас и имеют **помеху** на атаки против ваших союзников. Вы можете подавлять или активировать эту ауру **бонусным действием**.

Уровень 20: Воплощение соблазна

Вы становитесь живым идеалом красоты и порока. Ваш модификатор Харизмы увеличивается на **+2** (до максимума 22). Ваша **Чувственная защита** теперь использует **утроенный** модификатор Харизмы (КД = 10 + Лов + 3×Хар). Один раз в день, когда вы используете технику **Секс в бою** и доводите её до конца, вы можете **не делать спасбросок Телосложения**, а цель **автоматически проваливает** свой и получает состояние **оглушения** на 1 минуту (вместо 3 ходов). Кроме того, вы перестаёте стареть и не можете быть состарены магически.

Список техник соблазнения

Ниже приведён общий список техник, доступных всем мастерам плоти. Некоторые техники могут иметь улучшенные версии в подклассах.

№	Название	Действие	Требование	Эффект
1	Воздушный поцелуй	Бонусное	—	Вы посылаете воздушный поцелуй цели в пределах 30 футов. Цель должна совершить спасбросок Мудрости. При провале она очарована вами до конца вашего следующего хода и не может атаковать вас.
2	Обнажение	Бонусное	—	Вы демонстрируете часть тела (грудь, бёдра, ягодицы). Все враги в радиусе 30 футов, которые могут вас видеть, должны совершить спасбросок Мудрости. При провале они получают помеху на следующую атаку и проверку до конца вашего следующего хода.
3	Эротический танец	Действие	—	Вы начинаете соблазнительный танец. Все враги в радиусе 30 футов, видящие вас, должны совершить спасбросок

№	Название	Действие	Требование	Эффект
				<p>Мудрости. При провале они очарованы и не могут двигаться, пока танец продолжается (требуется ваша концентрация, до 1 минуты). Вы можете поддерживать танец, тратя действие каждый раунд.</p>
4	<p>Прикосновение наслаждения</p>	<p>Действие</p>	<p>Касание</p>	<p>Вы касаетесь цели (добровольной или беспомощной). Цель должна совершить спасбросок Телосложения. При провале она получает 2к6 психического урона и состояние ошеломления до конца вашего следующего хода. Вы восстанавливаете 1к6 хитов.</p>
5	<p>Секс в бою</p>	<p>Действие</p>	<p>Цель должна быть очарована, опутана, беспомощна или добровольна</p>	<p>Вы вступаете с целью в половой акт. Процесс длится 1к4 раунда (бросьте скрытно). В течение этого времени вы и цель считаетесь недееспособными (не можете совершать действия, бонусные действия, реакции, скорость 0). В конце акта вы и цель совершаете спасбросок Телосложения (Сл = 10 + уровень другой стороны). Вы совершаете этот спасбросок с преимуществом и можете использовать Харизму вместо Телосложения. Проигравший получает состояние оглушения на 3 хода. Если оба преуспели — ничего не происходит. Если оба провалили — оба</p>

№	Название	Действие	Требование	Эффект
				оглушены на 1 ход. Вы можете использовать эту технику один раз в короткий отдых .
6	Массаж	1 минута	Добровольная или беспомощная цель	Вы делаете цели расслабляющий массаж. Цель восстанавливает 1к8 + ваш уровень хитов и получает преимущество на следующий спасбросок в течение 1 часа. Вы также восстанавливаете 1к4 хитов. Можно использовать вне боя.
7	Минет/Кун и	Действие	Цель должна быть очарована, опутана, беспомощна или добровольна	Вы доставляете цели оральное наслаждение. Цель должна совершить спасбросок Телосложения с помехой . При провале она получает 3к6 психического урона и оглушена до конца вашего следующего хода. Вы восстанавливаете 1к10 хитов.
8	Стриптиз	1 минута	—	Вы медленно раздеваетесь, привлекая внимание. Все существа в радиусе 60 футов, которые могут вас видеть, должны совершить спасбросок Мудрости. При провале они очарованы на время вашего выступления и в течение 10 минут после (пока вы остаётесь раздетым). Пока вы раздеты, ваша Чувственная защита увеличивается на +2 (из-за отвлечения врагов).
9	Постельная сцена	1 час	Добровольный партнёр, уединение	Вы проводите время с партнёром в интимной

№	Название	Действие	Требование	Эффект
				<p>обстановке. В конце вы и партнёр получаете вдохновение (преимущество на один бросок по выбору в течение следующих 24 часов). Кроме того, вы можете задать партнёру один вопрос, на который он ответит правдиво (если не магически защищён). Можно использовать раз в длительный отдых.</p>
10	Грязные разговорчики	Бонусное	—	<p>Вы шепчете цели нечто непристойное. Цель в пределах 30 футов совершает спасбросок Мудрости. При провале она получает помеху на следующую атаку и спасбросок, а вы получаете преимущество на следующую атаку против неё.</p>
11	Провокация	Реакция	Когда враг промахивается по вам атакой	<p>Вы дразните врага движением бёдер или взглядом. Атаковавший должен совершить спасбросок Мудрости. При провале он получает помеху на все атаки против вас до конца вашего следующего хода.</p>
12	Эротическая поза	Бонусное	—	<p>Вы принимаете соблазнительную позу. До конца вашего следующего хода ваша Чувственная защита увеличивается на +2, и вы получаете преимущество на проверки Акробатики и Выступления.</p>

№	Название	Действие	Требование	Эффект
13	Флирт	Действие	—	Вы заигрываете с целью, отвлекая её. Цель должна совершить спасбросок Мудрости. При провале она очарована на 1 минуту (может повторять спасбросок в конце своего хода, если получит урон). Пока очарована, цель не может атаковать вас и отвечает на ваши вопросы (хотя может лгать).
14	Эротический шёпот	Действие	Касание	Вы шепчете на ухо цели нечто крайне непристойное. Цель совершает спасбросок Мудрости с помехой. При провале она парализована до конца вашего следующего хода.
15	Танец живота	Действие	—	Улучшенная версия Эротического танца . Все враги в радиусе 30 футов совершают спасбросок Мудрости. При провале они очарованы и обездвижены на время танца. Кроме того, вы можете бонусным действием заставить одного очарованного врага подойти к вам на 10 футов.
16	Оргазмический крик	Реакция	Когда вы получаете урон	Вы издаёте громкий стон наслаждения, дезориентируя врагов. Все существа в радиусе 15 футов должны совершить спасбросок Мудрости. При провале они оглушены до конца вашего следующего хода. Вы можете использовать

№	Название	Действие	Требование	Эффект
				эту технику раз в короткий отдых .

Примечание: Для техник, предполагающих сексуальный контакт (Секс в бою, Минет/Куни), Мастер может потребовать от игрока креативного описания, особенно если цель — не гуманоид. В случае успешного описания и одобрения Мастера, эффект применяется. В противном случае техника может быть использована только против гуманоидов или существ с совместимой анатомией.

Пути плоти (Подклассы)

Выбирается на 2 уровне.

1. Мастер секса (Master of Sex)

Вы специализируетесь на самом акте близости, превращая его в смертельное оружие. Ваши интимные техники становятся более разрушительными, а выносливость в постели — легендарной.

2 уровень: Сексуальная выносливость

Вы получаете **сопротивление урону от истощения** (например, от заклинаний, вызывающих усталость). Кроме того, когда вы используете технику **Секс в бою**, вы можете **игнорировать** эффект недееспособности для себя (но не для цели) — вы можете совершать действия, но цель остаётся недееспособной. Однако вы всё ещё должны оставаться в физическом контакте с целью, и если вы удаляетесь, акт прерывается без эффекта.

6 уровень: Глубокая связь

Когда вы успешно завершаете технику **Секс в бою** и цель проваливает спасбросок Телосложения, вы можете **вытянуть** из неё часть жизненной силы. В дополнение к оглушению, цель получает **2к8** некротического урона, а вы восстанавливаете такое же количество хитов. Кроме того, вы получаете **преимущество** на проверки Харизмы против этой цели в течение следующих **24** часов.

10 уровень: Оргия

Вы можете **действием** потратить **одно использование** техники **Секс в бою** (вместо обычного применения), чтобы вовлечь в акт **до трёх** целей одновременно (все должны быть очарованы, опутаны или добровольны). Акт длится **1к4 раунда**, и в конце **все** цели совершают спасбросок Телосложения (вы — один раз, с преимуществом). Каждая провалившая цель получает обычные последствия (оглушение 3 хода) и дополнительный урон **1к8** за каждую другую участвующую цель. Вы восстанавливаете хиты в размере суммарного урона, нанесённого этой способностью. Использовать можно **раз в длительный отдых**.

14 уровень: Искусство Камасутры

Вы изучили древние техники любви. Когда вы используете технику **Секс в бою**, вы можете выбрать один из дополнительных эффектов:

- **Изнурение:** Цель получает **1 уровень истощения** (в дополнение к обычным последствиям).

- **Подчинение:** После окончания акта цель **очарована** вами на 1 час (без спасброска, если провалила спасбросок Телосложения).
- **Энергетический всплеск:** Вы восстанавливаете **дополнительные 2к10** хитов и получаете **временные хиты** в размере вашего уровня × 2.

18 уровень: Божественный любовник

Вы достигаете вершин сексуального мастерства. Ваша техника **Секс в бою** больше не имеет ограничения по использованию (вы можете использовать её сколько угодно раз, но не чаще одного раза в ход). Кроме того, вы получаете **иммунитет** к болезням и состоянию **истощения** (любого происхождения). Ваши интимные контакты больше не могут быть прерваны внешними воздействиями (если только вы сами не захотите), и вы можете использовать их даже против существ, обычно иммунных к очарованию (например, нежити или конструктов, если Мастер сочтёт анатомически возможным).

2. Мастер танца (Master of Dance)

Вы не столько полагаетесь на прямой сексуальный контакт, сколько на искусство соблазнения через движение, обнажение и флирт. Ваши танцы и жесты могут парализовать волю целых армий.

2 уровень: Гипнотический танец

Ваши танцевальные техники становятся более мощными. Когда вы используете **Эротический танец** или **Танец живота**, радиус увеличивается до **60 футов**, и враги совершают спасбросок Мудрости с **помехой**. Кроме того, вы можете **бонусным действием** начать танец (вместо действия) один раз в короткий отдых.

6 уровень: Обнажение как оружие

Когда вы используете технику **Обнажение**, вы можете выбрать одну из дополнительных опций:

- **Ослепление:** Все враги в радиусе, провалившие спасбросок, **ослеплены** до конца вашего следующего хода.
- **Притяжение:** Один враг по вашему выбору, проваливший спасбросок, должен использовать свою реакцию, чтобы подойти к вам на 15 футов (провоцируя атаки возможностей).
- **Страсть:** Вы получаете **временные хиты** в размере вашего уровня × количество проваливших спасбросок врагов.

10 уровень: Танец семи вуалей

Вы можете **действием** начать легендарный танец, который длится **1 минуту** (требует концентрации). В течение этого времени вы постепенно сбрасываете одежду. Каждый раунд (на ваш ход) вы можете выбрать один эффект:

- Все враги в радиусе **60 футов**, видящие вас, должны совершить спасбросок Мудрости, иначе **очарованы** на 1 раунд.
- Один очарованный враг получает **4к6** психического урона.
- Вы восстанавливаете **2к6** хитов.
Танец можно использовать **раз в длительный отдых**.

14 уровень: Аура соблазна

Ваша **Аура желания** (15 уровень класса) теперь имеет радиус **30 футов** (вместо 10). Кроме того, враги, очарованные вашей аурой, также считаются **очарованными** для целей ваших техник (например, вы можете использовать на них **Секс в бою** без дополнительных условий).

18 уровень: Королева/Король бала

Вы становитесь непревзойдённым мастером танца. Ваш **Танец семи вуалей** больше не требует концентрации и может быть использован **дважды** в день. Кроме того, когда вы танцуете, вы получаете **скорость полёта 30 футов** (вы буквально парите в танце) и **сопротивление всем видам урона**, кроме психического. Ваши танцевальные техники теперь действуют на существ, которые обычно иммунны к очарованию (но они получают преимущество на спасбросок).

Особенность класса: Плод страсти (опционально)

Мастера плоти не просто дарят наслаждение — они могут зажечь новую жизнь. Однако в мире, полном опасностей, беременность может быть как благословением, так и проклятием.

Общие правила

Данная особенность активируется каждый раз, когда персонаж завершает половой акт, способный привести к зачатию. Это включает использование техник **«Секс в бою»**, **«Постельная сцена»**, а также любые отыгрываемые интимные контакты (по усмотрению Мастера).

Бросок зачатия:

- В конце акта игрок (или Мастер) бросает **к20**.
- **Результат 20:** Произошло зачатие. Если персонаж — женщина, беременна она. Если персонаж — мужчина, беременна его партнёрша (при условии, что она способна к деторождению).
- **Результат 1:** Беременность не наступает, но происходит **выкидыш** (если женщина уже была беременна) или иное осложнение (например, временное бесплодие на 1 месяц, или получение 1 уровня истощения от гормонального сбоя).
- **Результат 2–19:** Беременность не наступает.

Примечания:

- Если партнёрша персонажа-мужчины — не игровой персонаж, Мастер решает, наступила ли беременность, и определяет дальнейшие последствия (ребёнок может стать сюжетным крючком).
- Противозачаточные средства (магические или алхимические) могут изменить шанс зачатия (например, дать преимущество на бросок или сдвинуть диапазон успеха до 19–20). Наличие венерических заболеваний также может влиять на бросок (по решению Мастера).
- Некоторые расы (например, эльфы, дварфы) имеют крайне низкую рождаемость — для них бросок может совершаться с помехой, или зачатие происходит только при выпадении 20 с помехой (0.25% вместо 5%).

Беременность: эффекты и течение

Беременность длится стандартный для расы срок (9 месяцев для людей, дольше для эльфов и дварфов, короче для гоблиноидов и т.п.). Во время беременности персонаж (или его партнёрша) испытывает следующие изменения:

Триместр	Эффекты
Первый (1–3 месяц)	Токсикоз: помеха на проверки Атлетики и Акробатики. Утомляемость: после длительного отдыха восстанавливается на 1 хит-дайс меньше.
Второй (4–6 месяц)	Заметный живот: скорость передвижения снижена на 5 футов. Сложность маскировки: помеха на проверки Скрытности, если не носить свободную

Триместр	Эффекты
	одежду. Материнское сияние: преимущество на проверки Харизмы (Убеждение, Выступление) против существ, испытывающих симпатию к детям.
Третий (7–9 месяц)	Тяжесть: скорость снижена на 10 футов, помеха на спасброски Ловкости. Инстинкт защиты: преимущество на спасброски от испуга. Риск преждевременных родов: при получении критического удара или падении до 0 хитов — спасбросок Телосложения Сл 15, иначе роды начинаются немедленно.

Роды

Роды — это испытание. Персонаж (или партнёра) совершает **спасбросок Телосложения Сл 12** (при нормальных условиях) или выше (в антисанитарии, в бою). При провале возможны осложнения: длительные роды, потеря хитов, временное снижение Телосложения. При критическом провале — угроза жизни матери или ребёнка (требуется магическое вмешательство). При успехе рождается здоровый ребёнок.

Наследие мастера плоти

Дети, рождённые от мастера плоти, могут обладать уникальными чертами:

- **Привлекательность:** +1 к Харизме (врождённое).
- **Чувственность:** владение навыком Выступление или Убеждение.
- **Магический потенциал:** шанс унаследовать заклинательные способности (на усмотрение Мастера, особенно если мастер плоти имел подкласс с магией).
- **Особые метки:** родимое пятно в форме сердца, необычный цвет глаз, аура, притягивающая противоположный пол.

Использование в игре

Данная механика предназначена для зрелых групп, готовых к отыгрышу последствий интимных отношений. Она добавляет реализма, риска и потенциальных сюжетных завязок (например, поиск отца ребёнка, защита беременной союзницы, воспитание наследника). Мастер может в любой момент отказаться от использования бросков беременности, если это не соответствует тону кампании.

Примечание: Беременность не является обязательной частью класса и может быть проигнорирована по желанию игрока и Мастера. В случае использования рекомендуется обсудить границы допустимого с группой заранее.